

# Xailer



## Presentación

Xailer es un completo entorno de desarrollo visual nativo de 32 bits para usuarios de Xbase siguiendo el estilo ya imperante de otros entornos de programación existentes (Delphi, Visual Basic, ...). Como entorno visual completo de desarrollo incluye:

- Diseñador de formularios
- Editor profesional de código fuente
- Inspector de propiedades
- Gestor de proyectos
- Diseñador de informes y listados
- Gestor de recursos
- Depurador integrado

Y todo ello, bajo un único interfaz tremendamente intuitivo que permite realizar cualquier nuevo proyecto en tiempo record.

No obstante, Xailer permite seguir el enfoque tradicional de programación que siempre hemos utilizado los programadores de Xbase, consistente en usar nuestro propio editor de programación, una herramienta tipo 'Make' para el proceso de compilado y enlazado y, por supuesto, la posibilidad de diseñar formularios directamente desde el propio código fuente, con comandos tremendamente amigables del tipo @ fila, columna. Además, ambos sistemas (visual y tradicional) pueden ser mezclados sin problemas en un mismo proyecto y, por lo tanto, la flexibilidad es absoluta.

Incluso disponemos de una herramienta, XEdit, con el editor de código profesional y el gestor de proyectos, hecha también en Xailer. No incluye ni el diseñador de formularios ni el gestor de recursos presentes en el IDE, y le permitirá programar en Xailer siguiendo el estilo tradicional si así lo desea.

Sin embargo creemos que a corto plazo el usuario se decantará, sin duda, por el sistema visual por los siguientes motivos:

- Facilidad y rapidez en la creación de formularios
- Acceso completo a la totalidad del proyecto
- No requiere el uso de ninguna herramienta externa tipo 'Make'
- No requiere el uso de ninguna herramienta externa para gestionar recursos
- Diseñador visual de formularios
- Perfecta conjunción de los componentes y sus propiedades en un único módulo. Es decir, desaparece completamente la necesidad de crear formularios con una herramienta tipo 'Resource WorkShop' y luego establecer las propiedades de cada uno de los componentes mediante código. El establecimiento de todas las propiedades de los distintos componentes se hace directamente desde el propio IDE.

Xailer no sólo pretende ser el siguiente paso en las herramientas de desarrollo para Windows en lenguaje Xbase, sino que va dirigida a todo usuario que conozca este lenguaje de programación en cualquiera de sus vertientes, pues creemos que es posible atraer la atención de todos aquellos programadores que todavía siguen utilizando CA-Clipper, y aquellos que en algún momento han tenido la necesidad de migrar a otras herramientas de programación, debido a las deficiencias de este compilador y a la ausencia de un entorno de desarrollo visual profesional que pudiese competir con el resto de los entornos de desarrollo actuales.

Xailer incluye absolutamente todo lo necesario para empezar a trabajar y realizar programas de gestión, sin que sea necesario comprar adicionalmente ninguna otra herramienta. La ventaja de Xailer frente al resto de entornos de desarrollo es su sencillez, por ser básicamente una herramienta de desarrollo de software de gestión basada en el estándar Xbase, aunque también están soportados otros sistemas de bases de datos de tipo SQL.

## Características técnicas

Xailer consta de dos módulos bien diferenciados: por una parte, la librería GUI que proporciona las funciones y clases que componen el auténtico motor de Xailer, y de otra parte, el entorno de desarrollo IDE (construido con la propia librería GUI) que permite el uso de un único interfaz visual para la creación de cualquier proyecto.

Xailer utiliza como herramientas de compilación el compilador Open Source gratuito xHarbour y el compilador también gratuito Borland C++ 5.5. Está previsto que en el futuro también se soporte el compilador Harbour, así como el compilador de C de Microsoft, MSVC.

Xailer es compatible con todos los sistemas operativos de Microsoft a partir de Windows 98 y está perfectamente adaptado para sacar el máximo provecho de los nuevos temas visuales que incorpora Windows XP.

Toda la complejidad del proceso de compilado y enlazado está completamente oculta para el usuario, sin que ello suponga una pérdida de flexibilidad por la incorporación de librerías propias o de terceros.

La librería de clases tiene una jerarquía tremendamente simple y muy bien estructurada que le permitirá adaptarla a sus propias necesidades, pero sin necesidad de modificar las fuentes de la propia herramienta, sino tan sólo utilizando la propiedad de herencia propia de cualquier sistema POO.

El depurador integrado le ayudará a encontrar los errores más fácilmente, permitiéndole la ejecución paso a paso, entrando o saltando funciones, establecer puntos de ruptura, inspeccionar el contenido de variables y objetos, etc..

Xailer soporta cualquier componente ActiveX, incluidos los controles OCX, así como componentes de terceros fabricantes específicos para Xailer, y crea ejecutables completamente auto contenidos, sin requerir ninguna DLL externa, exceptuando los componentes ActiveX, OCX y/o DLL que el desarrollador desee utilizar.

La robustez, la fiabilidad y la velocidad son los tres grandes pilares en los que se apoya Xailer, superando a todos sus competidores de una forma considerable en cualquiera de estos tres aspectos.

## Migración

Xailer no pretende ser una herramienta compatible con las actuales, pero sí convertirse en la evolución natural de cualquier programador de XBase en entorno Windows. Para ello incorpora las siguientes características:

- Utilización de comandos en la forma que estamos acostumbrados
- Posibilidad de utilizar el mismo enfoque lineal de programación que tiene Clipper y otras librerías GUI
- Herramienta de conversión de diálogos de recursos a formularios de Xailer

El proceso de migración de un proyecto a Xailer no debería ser muy tedioso, pero sin embargo no existe ninguna herramienta que realice dicho trabajo de una forma automática. Las grandes diferencias desde un punto de vista funcional son:

- Inexistencia de diálogos convencionales. Estos son tratados como un formulario con el estilo 'bsDIALOG', que adquieren un aspecto idéntico.
- Ausencia de comandos tipo REDEFINE
- Creación de controles en dos fases: New() y Create(), lo cual permite modificar cualquier propiedad después de ser instanciado el objeto y antes de ser creado el control
- Objetos globales 'Application', 'Screen' y 'Printer'
- Posibilidad de creación de nuevos eventos en controles

## Idioma

Xailer es una herramienta completamente diseñada y desarrollada por hispano hablantes, siendo un producto netamente español. Por dicho motivo adopta también el castellano como lenguaje nativo para todas sus aplicaciones y documentación. No obstante, en una segunda fase todas las aplicaciones y documentación serán traducidas al inglés.

Xailer incorpora un sencillo sistema de realizar aplicaciones que soporten varios idiomas simultáneamente, con tan sólo modificar una propiedad en el objeto global 'Application'. El desarrollador podrá elegir desde el IDE cuál será su idioma en tiempo de diseño, y Xailer se encargará de convertir todos los literales de la aplicación en base a una tabla externa que el propio Xailer confecciona, que además puede ser fácilmente editada fuera del IDE, pudiendo ser mantenida por personal no informático experto en el idioma que se desea traducir.

## Quién

Xailer es un proyecto comercial liderado y diseñado por José F. Giménez e Ignacio Ortiz de Zúñiga, con la inestimable colaboración de José Lalín y Pedro Gil.

Cuenta también con el apoyo y colaboración de otros muchos conocidos programadores del mundo Xbase.